

Kooperationsklasse - Klasse 9a

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40						
1 Deutsch (160 Stunden)																																													
2 Englisch (160 Stunden)																																													
3 Französisch (160 Stunden)																																													
4 Musik (80 Stunden)																																													
4.1 Musik gestalten: Instrumentalspiel (15 Stunden)								4.2 Musik gestalten: Singen (20 Stunden)								4.3 Musik gestalten: Bewegung (5 Stunden)				4.4 Musikalische Gestaltungsmittel Form und Struktur (10 Stunden)						4.5 Musikalische Gestaltungsmittel- Rhythmik, Melodie, Harmonik, Dynamik, Artikulation (5 Stunden)				4.6 Musik in Verbindung mit Sprache, Szene, Bild, Film und Programm (10 Stunden)				4.7 Musik in ihren historischen und gesellschaftlichen Bezügen (15 Stunden)											
5 Kunst (80 Stunden)																																													
5.1 Bild des Menschen: Menschendarstellung (20 Stunden)										5.2 Bild des Raumes: Gebauter Raum (20 Stunden)										5.3 Bild der Zeit: Film (20 Stunden)										5.4 Bild der Dinge: Design (20 Stunden)															
6 Geschichte (40 Stunden)																																													
7 Erdkunde (40 Stunden)																																													
8 Politik (40 Stunden)																																													
9 Wirtschaft (40 Stunden)																																													
10 Werte und Normen (40 Stunden)																																													
11 Mathematik (160 Stunden)																																													
12 Biologie (40 Stunden)																																													
13 Physik (40 Stunden)																																													
14 Chemie (40 Stunden)																																													
15 Informatik (80 Stunden)																																													
15.1 Einstieg in das Algorithmische Problemlösen mit der Konstruktion von Sensor-Aktor-Systemen (6 Stunden)						15.2 Einstieg in das Algorithmische Problemlösen mit Scratch (18 Stunden)						15.3 Grundlagen der Datenverarbeitung (12 Stunden)						15.4 Aufbau des Internets (8 Stunden)				15.5 Algorithmisches Problemlösen (16 Stunden)						15.6 Interpretation von Daten zur Informationsgewinnung (10 Stunden)																	
16 Sport (80 Stunden)																																													
16.1 Spielen (25 Stunden)												16.2 Turnen und Bewegungskünste (15 Stunden)												16.3 Gymnastisches und tänzerisches Bewegen (15 Stunden)										16.4 Laufen, Springen, Werfen (20 Stunden)						16.5 Bewegen auf rollenden und gleitenden Geräten (5 Stunden)					